

Regolamento_40 Super Hot

Introduzione

La video slot 40 Super Hot è un gioco a 5 rulli e fisso a 40 linee. La slot consiste in 8 simboli, 1 dei quali è Wild e 1 è Scatter. Tutte le combinazioni vincenti sono pagate da sinistra verso destra, tranne gli Scatter.

Come Puntare

- Quando inizi il gioco per la prima volta, viene selezionato come predefinito il tasto della puntata inferiore.
- Si può puntare premendo il tasto "Inizia" o uno qualsiasi dei tasti Punta.
- Con il tasto "Impostazioni" il giocatore accede ad uno schermo dove può aprire la tabella pagamenti e la pagina di aiuto, e gestire:
 - o - la denominazione;
 - o - le linee di pagamento attive (in caso di giochi a linea non fissa);
 - o - l'importo della Puntata.

Se il giocatore usa un computer fisso o portatile, i tasti di puntata possono essere attivati anche usando i seguenti tasti della tastiera: "C", "V", "B", "N" e "M". Premendo il tasto "C" viene piazzata la puntata più piccola, il tasto "V" piazza la puntata seguente e così via.

Funzione Raddoppia

In caso di vincita, al giocatore viene data l'opzione di accedere al round Raddoppia, premendo il tasto "Raddoppia".

La funzione Raddoppia si attiva quando la schermata Raddoppia è aperta e la carta nel centro dello schermo è a faccia in giù e lampeggia di rosso e nero. L'etichetta "Tentativi di Raddoppio Rimasti" mostra il numero di tentativi a disposizione del giocatore per questa partita. L'etichetta "Importo Raddoppio" mostra l'importo che il giocatore vorrebbe raddoppiare nella partita Raddoppia. L'etichetta "Raddoppia per Vincere" mostra l'importo che il giocatore potrebbe vincere se indovinasse il colore della carta. Ci sono due tasti da selezionare: "Rosso" e "Nero". Quando seleziona "Nero" o "Rosso", la carta viene messa in cima allo schermo e salvata in cronologia. Le ultime cinque carte della sessione del giocatore vengono tenute nella sezione Cronologia.

Se il giocatore ha indovinato il colore della carta, compare una nuova carta nel centro dello schermo a faccia in giù e lampeggia rosso e nero. Questo processo continua finché il giocatore non avrà sbagliato. La somma del campo "Importo Raddoppio" viene mostrata nel campo "Vincita". Se il giocatore desidera terminare il gioco "Raddoppia", dovrà attivare il tasto "Raccogli". Lo schermo si chiuderà e l'importo del campo "Vincita" sarà trasferito al campo "Saldo".

Se il giocatore non indovina il colore della carta, la partita Raddoppia termina, e il giocatore perde l'importo. Lo schermo si chiude. L'importo del campo "Vincita" viene perso e non viene aggiunto al Saldo. L'importo massimo vinto che può essere portato al round Raddoppia è dato nella Tabella Pagamenti.

Il numero di tentativi di Raddoppio è limitato a 5.

Se il giocatore usa un computer fisso o portatile, i tasti "Rosso" e "Nero" possono essere attivati anche premendo i tasti freccia: "⇒" per "Nero" e "⇐" per "Rosso".

Controlli di Gioco

I seguenti campi compaiono sullo schermo della slot:

- "Saldo/Credito" – attivando questo campo, il giocatore passa dal credito alla valuta che ha scelto di utilizzare. Questo è valido anche quando passa da valuta a credito. L'attivazione di questo tasto è possibile ad ogni fase del gioco;
- "Vincita" – questo campo mostra l'importo totale vinto dalle linee ad una rotazione dei rulli. Se viene attivato il tasto "Raccogli" durante l'animazione dell'importo inc rescita, l'animazione si arresta e l'importo vinto in questa rotazione dei rulli viene mostrato;
- Campo Vincita Linea – questo campo si trova sotto i rulli. Mostra il numero di linea e l'importo vinto dal giocatore da quella combinazione.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **95,81 + 1%**.